

Programma van wensen & ideeën



Voor het proces van ontwerpen en bouwen van je Inropa Tiny House hebben we jouw/jullie input nodig. Hieronder vind je wat wij nodig hebben hiervoor.

Vormgeving Belangrijk uitgangspunt bij het ontwerpen van een relatief kleine ruimte is het principe van 'form follows function'. Plan dus eerst het gebruik van je Tiny House, wat wil je waar en dan komen daarna pas de wensen voor het uiterlijk en plaatsing van ramen en deuren. In de volgorde: 1. je ideeën over de indeling; dus wat wil je waar. Probeer hierbij wel een beetje op schaal te plannen, zodat je enigszins weet wat past en wat niet. Meet hiervoor eventueel even je bank, tafel, koelkast, etc op. 2. wensen mbt. de stijl van je Tiny House of te wel het uiterlijk zoals gevels, kozijnen, dak, etc; dit betreft o.a. dakvorm, kleuren van daken, gevels en kozijnen 3. je gedachten en ideeën over de materiaalkeuze	Toelichting Dit gaat over inventariseren van je persoonlijke wensen en ideeën. Wij vragen je niet om zelf je Tiny House te gaan ontwerpen. Met deze input gaan onze ontwerpers aan de slag met onze ervaring en met in achtneming van de technische mogelijkheden om tot een Tiny House te komen dat bij jou/jullie past. 1. Gebruik hiervoor simpelweg eigen schetsjes op ruitjespapier (bijv. 5 hokjes is 1 mtr) of eventueel een online schets-programma (bijv. sketchup) voor de meer digitaal-onderlegden (maar dit is niet specifiek nodig) 2. De stijl of vorm van je Tiny House is natuurlijk ook belangrijk, ga je voor veel binnenruimte (volume) of voor een 'leuk' uiterlijk. Kijk voor dakvormen in onze Greenbuild model-brochure. 3. Heb je ideeën over de kleuren van de gevels, het soort gevelbekleding, de binnenwandafwerking, de vloeren, soort trap, etc. Gebruik bijvoorbeeld hiervoor als hulp de 'Materialenlijst' die bij onze Inropa prijslijst gevoegd is.
Collage Maak een (kort) overzicht – een collage- van plaatjes uit magazines of van internet van jou/jullie ideeën. Je kunt dit letterlijk met een schaar op papier plakken of doe dit in digitale vorm.	Toelichting Middels een collage kun je laten zien wat jij/jullie mooi vinden. Hiermee ondersteun je de hierboven aangegeven keuzes ter verduidelijking en ter ondersteuning van het ontwerpproces.
Externe voorschriften Zijn er voorwaarden of voorschriften waar je aan moet voldoen op de standplaats waar het Tiny House wordt neergezet?	Toelichting Op sommige plannen waar Tiny House geplaatst mogen worden gelden bepaalde voorschriften. Die dienen we wel te weten,

Programma van wensen & ideeën



	zodat we daarmee eventueel al rekening kunnen houden.
On- of off grid Heb je ideeën over de toepassing van bijv. zonnepanelen, composttoilet, regenwateropvang, etc. Soms gaat het om eigen vrije keuze/overtuiging voor off-grid, en soms wordt het bepaald door de omstandigheden.	Toelichting Dit is vaak ook afhankelijk van de plek waar het Tiny House zal worden neergezet. Het gemakkelijkst is het om je Tiny House te kunnen aansluiten op riolering, waterleiding en stroomnet. Dit is niet altijd voor handen. Daar moeten we rekening mee houden in het ontwerp en de bouw.
Budget Om een Tiny House op maat te kunnen ontwerpen hebben we nodig dat wij weten wat het budget is dat beschikbaar is voor de bouw van het Tiny House. Dit is inclusief alles, dus ook eventuele off-grid voorzieningen.	Toelichting Wij ontwerpen en bouwen dit Tiny House voor jou/jullie! Wij hanteren het principe van integrale of holistische project-aanpak. Daarbij spelen naast de hierboven gevraagde input ook het budget een belangrijke rol. Als we iets ontwerpen dat bij jou/jullie wensen past maar voor jou/jullie onbetaalbaar is dan is onze missie niet geslaagd.
Adresgegevens We hebben van jou/jullie de adresgegevens nodig voor bereikbaarheid en facturatie. Graag even overzichtelijk aangeven: (NAW) Achternaam, voornaam, woonadres, telefoonnummer (bij voorkeur mobiel-nummer), email-adres. Bij samenwonenden/gehuwden graag van beide partners.	Toelichting Deze gegevens zijn voor intern gebruik en zullen niet zonder toestemming aan derden worden verstrekt.